



Tips & tricks

- * Let op je spelling! Gebruik hoofdletters bij eigennamen, let op de woordtekens...
- * Elke spellingsfout wordt bestraft met één punt.
- * Elke vraag staat op 10 punten.
- * Als we een website opgeven in een vraag, dan is het de bedoeling dat jullie het antwoord daar zoeken.



illustratie: <https://storyset.com/work>

Welkom bij Whizzkids

We hopen dat jullie tijdens de wedstrijd **leren ván en mét elkaar**.
Veel succes.

Er zijn drie soorten vragen.

groene vragen	Eenvoudige zoekvragen waarbij het antwoord kan gevonden worden door een klein aantal kernwoorden te gebruiken. De groene vragen zijn door (bijna) iedereen individueel op te lossen.
oranje vragen	Zoekvragen en/of praktische opdrachten waarbij meerdere stappen doorlopen worden om tot het juiste antwoord/resultaat te komen. Bij deze opdrachten is het zeker zinvol om in groepjes samen te werken.
rode vragen	Uitdagende zoekvragen en/of praktische opdrachten die wat meer tijd vragen . Het is goed om met de klas samen aan de slag te gaan.

VRAAG 1

Wist je dat kinderen in armoede op hun verjaardag vaak niet naar school gaan?
Ze kunnen geen cadeautjes of uitnodigingen voor een feestje uitdelen.
Elk kind verdient een fijne verjaardag en daar zorgt [FEESTvarken vzw](#) mee voor.



Welk feestartikel zit er naast bekers, bordjes en ballonnen nog in het verjaardagspakket dat wordt samengesteld door FEESTvarken vzw?

Het leergebied:	mens en maatschappij - sociaal-economische verschijnselen
De context/inhoud:	kansarmoede
De nagestreefde ICT eindterm:	ET6

TIP van de jury

Feestvarken vzw geeft verjaardagspakketten aan kinderen tussen 1 en 12 jaar uit gezinnen die het financieel moeilijk hebben. Hiervoor werken we samen met sociale diensten en andere partners. Elk verjaardagspakket vullen we met een nieuw en actueel cadeau, vrolijke feestartikelen, een lekkere traktatie en nog leuke extra's. Daarnaast sensibiliseren we over armoede door workshops te geven op scholen.

www.feestvarkenvzw.be

Een soortgelijke actie in Nederland heet [Jarige Job](#).

VRAAG 2

Dat de bladeren van de [bomen](#) in de herfst verkleuren, wist je natuurlijk al.

De boom zorgt ervoor dat er geen water meer bij het blad kan komen, waardoor de bladeren afvallen.

Wat maakt hij hiervoor aan?

Het leergebied:	wetenschappen en techniek - natuur
De context/inhoud:	herfst - bladverlies bij bomen
De nagestreefde ICT eindterm:	ET4 - ET6

VRAAG 3

Lilith helpt mensen die niet goed kunnen spreken.

Op 'SmogJeMee' toont Lilith heel wat verschillende gebaren.

Ga in de categorie 'school' op zoek naar het woord dat bij [dit filmpje](#) past.
Welk woord beeldt Lilith uit?

Het leergebied:	mens en maatschappij - ik en de ander Nederlands - taalgebruik
De context/inhoud:	SMOG-gebaren
De nagestreefde ICT eindterm:	ET4 - ET6

TIP van de jury

<https://smog.vlaanderen/ontdek-smog-gebaren>

VRAAG 4

Bij ons regent het vaak, maar op sommige plaatsen regent het nog veel meer.

Ga op zoek in de '[wist-je-datjes](#)'



In welk land in Azië vind je de natste plek op aarde?

💡 **TIP van de jury** 💡



Op de website vind je een zoekfunctie. Op deze manier kan je sneller jouw antwoord vinden.

Het leergebied:	mens en maatschappij - ruimte
De context/inhoud:	regenachtige gebieden
De nagestreefde ICT eindterm:	ET6

VRAAG 5

Dat dagelijks een stukje [fruit](#) of groente eten als snack lekker en gezond is, wist je waarschijnlijk al.



Appels worden snel bruin als je deze eenmaal gesneden hebt.
Wat kan je er best over sprenkelen om dit tegen te gaan?

Het leergebied:	wetenschappen en techniek - natuur
De context/inhoud:	gezonde voeding - fruit
De nagestreefde ICT eindterm:	ET6

VRAAG 6

Je [fiets](#) bestaat uit heel wat onderdelen.



Hoe heet dit onderdeel van de fiets?

Het leergebied:	mens en maatschappij - verkeer en mobiliteit
De context/inhoud:	onderdelen van de fiets
De nagestreefde ICT eindterm:	ET3 - ET4

💡 **TIP van de jury** 💡



Op deze [site](#) vind je nog honderden learning apps.
Je kan een categorie (leergebied) en het niveau kiezen.
Veel succes.

VRAAG 7

Tijdens de herfst kan je in het bos heel wat leuk [knutselmateriaal](#) vinden.
Wat heb je nodig uit het bos om 'griezeloogbollen' te maken?

Het leergebied:	muzische vorming - beeld
De context/inhoud:	knutselen met bosmateriaal
De nagestreefde ICT eindterm:	ET6

VRAAG 8

Op onze aardbol lopen heel wat [dieren](#) rond.
Welk dier staat op de achtste plaats in de top 10 van de snelste landdieren ter wereld?

Het leergebied:	wetenschappen en techniek - natuur
De context/inhoud:	snelste landdieren
De nagestreefde ICT eindterm:	ET4 - ET6

Thema dieren

- a) Dit schilderend varken is een succes bij kunstliefhebbers.
Sommige van zijn werken werden zelfs verkocht voor 20.000 euro.



Wat is de naam van dit 'kunstig' varken?

**Thema Wapenstilstand**

- b) Wie was er op 11 november 1918 koning van België?

VRAAG 9



1.



2.



3.



4.

Het leergebied:	mens en maatschappij - tijd - historische tijd muzische vorming
De context/inhoud:	kunst Belgische koningen
De nagestreefde ICT eindterm:	ET4 - ET6

TIP van de jury

Deze 2 vragen komen uit onze [Thematische Qwhizzkids](#).

Hier vind je tweemaandelijks een nieuwe reeks met 10 Whizzkidsvragen over één bepaald onderwerp. Bij elke reeks zit een antwoordformulier met automatische correctie. Als de leerling het e-mailadres van de juf of meester invult, dan word ook jij op de hoogte gebracht. Er zijn al verschillende Thematische Qwhizzkidsreeksen gratis beschikbaar. Neem zeker eens een kijkje want ook hier zijn er mooie prijzen te winnen.



Dit jaar wordt er voor het eerst een nationale klimaatop voor kinderen georganiseerd in België. In 2021 ging deze door in Nederland. Klassen vanuit heel Nederland maakten posters met hun ideeën rond [duurzaamheid](#). Hierna konden de kinderen stemmen op hun favoriete afspraken. Welke afspraak stond **niet** in de top 3?

1. Duinen ophogen, dijken versterken.
2. Meer gebruik maken van het openbaar vervoer.
3. Minder vlees eten.
4. 1 boom eruit, 2 erin.

Het leergebied:	wetenschappen en techniek - natuur - milieu
De context/inhoud:	kinderklimaatop
De nagestreefde ICT eindterm:	ET4 - ET6

VRAAG 10

TIP van de jury

Een duurzame toekomst voor onze planeet begint met bewuste keuzes maken. MOS helpt van je school een milieuvriendelijke en duurzame leer- en leefomgeving te maken, samen met de leerlingen, het schoolteam en het netwerk van de school.

MOS richt zich tot Vlaamse en Nederlandstalige Brusselse kleuter-, lagere en secundaire scholen.

Een school die in zee gaat met MOS kan rekenen op:

- [Begeleiding op maat](#)
- Informatie en inspiratie over het aanbod van milieu-educatieve en duurzame initiatieven in Vlaanderen en Brussel via [nieuwsbrieven](#), [website](#) en [Facebook](#).
- [Vormingen en netwerkmomenten](#)

MOS is een samenwerking tussen het Departement Omgeving van de Vlaamse overheid, de Vlaamse provincies en de Vlaamse Gemeenschapscommissie.

Meer info op www.mosvlaanderen.be



VRAAG 11

Er leven in ons land heel wat gezinnen in kansarmoede. Dit wil zeggen dat zij niet alle kansen krijgen, omdat zij dit niet kunnen betalen.

Voor deze kinderen is het bijvoorbeeld vaak onmogelijk om schoolwerk te maken op de computer, omdat ze geen internetaansluiting of computer hebben. Dit noemt men 'digitale uitsluiting'.

Studio Globo werkte een spel uit over kansarmoede.

Voor je aan het spel kan beginnen, moet je een kaartje trekken waarop jouw personage staat.

Wat is het startkapitaal van Catharina?



Het leergebied:	mens en maatschappij - sociaal-economische verschijnselen
De context/inhoud:	kansarmoede
De nagestreefde ICT eindterm:	ET6

TIP van de jury



Eén op vijf kwetsbare huishoudens heeft thuis geen internetaansluiting. Dat terwijl connectiviteit broodnodig is om te kunnen werken, ontspannen én leren.

Zijn er kinderen in jouw klas die thuis geen internet hebben?

Voor financieel kwetsbare gezinnen en personen biedt Telenet Essential Internet FIVE en TEN, voor respectievelijk vijf en tien euro per maand. Als school kan je partner worden van het programma, zodat je vouchers voor deze oplossing kan verdelen.

Meer info vind je op www.partner-essentialinternet.be.

Op Stadsklas naar Gent.

Los **alle** onderstaande vragen op.

Uit elk antwoord haal je één letter.

Met de letters, die al in de juiste volgorde staan, vorm je een Gents dialectwoord.

Wat is de betekenis van dit Gents dialectwoord volgens [deze site](#)?



Fyxxi

In het Fyxxilab kan je nieuwe technologische tools leren. Welke tool is een bord waarop 144 multigeleerde LED's staan die volledig programmeerbaar en bestuurbaar zijn?
Neem de zesde letter.



Het Huis van Alijn

Hoe heet de pop uit het Gentse volkse poppentheater die een typisch wit pakje draagt met rode accenten? In het Huis van Alijn zorgt deze pop wekelijks voor avontuur op de museumzolder.
Neem de tweede letter.



Zwemparadijs LAGO Gent

In het zwemparadijs LAGO Gent kan je nu ook de Virtual Slide nemen. Je kan kiezen uit 3 verschillende werelden, waaronder 'jungle' en 'space'. Uit welke wereld kan je nog kiezen?
Neem de laatste letter.



VLAAMSE
JEUGDHERBERGEN

Vlaamse Jeugdherberg Gent 'De Draecke'

Vanaf welk uur kan je ontbijten in de jeugdherberg?
Neem de laatste letter.

Wist je dat één van de superprijzen voor het 4e leerjaar van Whizzkids 2023-2024 een driedaagse uitstap is in Gent? **Wie de drie vragenreeksen oplost en in totaal meer dan 80 % behaalt, maakt kans op deze stadsklas in Gent.** Je verblijft met je klas van woensdag 12 juni 2024 tot en met vrijdag 14 juni 2024 in de 'Vlaamse Jeugdherberg De Draecke'. Whizzkids en zijn partners schenken je klas een volledig programma, volpension voor 3 dagen en 2 nachten.

Het leergebied:	mens en maatschappij Nederlands - lezen
De context/inhoud:	stadsklas Gent
De nagestreefde ICT eindterm:	ET4 - ET6

VRAAG 12

VRAAG 13

Van 20 november tot en met 26 november is het Seniorenweek.
Als school kan je heel veel leuke activiteiten organiseren in en rond een woonzorgcentrum.
In deze [digitale speurtocht](#) kom je er alles over te weten.
Ga in de cafetaria op zoek naar "Leuke activiteiten in de rusthuisklas: deel 2".
Welke activiteit hoort bij deze foto?



Het leergebied:	mens en maatschappij - sociaal-culturele verschijnselen
De context/inhoud:	WZC
De nagestreefde ICT eindterm:	ET4 - ET6

💡 TIP van de jury 💡



Intergenerationeel werken.
Laat je inspireren door deze digitale speurtocht.
In de speurtocht vind je artikels en tips voor de leraar om samen met je klas en een woon-zorgcentrum intergenerationeel aan de slag te gaan.

VRAAG 14

Welkom bij de Playroom Whizzkids Quiz! Een interactieve quiz met online SmartGames spelletjes. Jullie krijgen 4 vragen. De eerste 3 vragen gaan telkens over een online SmartGames spel. Het antwoord op de vierde vraag is de uitkomst.

[Hier vind je de volledige opdracht.](#)

Ga naar <http://whizzkids2.smartgames.com/> en GO!

💡 TIP van de jury 💡

Opgelet! In de Playroom moet je steeds klikken met de muis of tikken op het touchscherm. Tikken op het touchpad zal bij een Chromebook niet altijd lukken.
Je kan gerust ook de andere levels (Junior, Expert, Master en Wizard) uitproberen in de Playroom. Veel plezier!



Het leergebied:	leren leren wiskunde - strategieën en probleemoplossende vaardigheden
De context/inhoud:	educatief spel - computationele vaardigheden
De nagestreefde ICT eindterm:	ET3 - ET4

💡 TIP van de jury 💡

SmartGames lanceert in 2024 Playroom by SmartGames, een online puzzelplatform voor leerkrachten en leerlingen van de lagere school.

Voor Whizzkids heeft SmartGames een speciale versie van het nieuwe platform gemaakt: een interactieve quiz met online SmartGames spelletjes. Zo kunnen jullie alvast het nieuwe SmartGames platform ontdekken in jullie klas.

Alle klassen die deelnemen aan Whizzkids, kunnen gratis aan de slag met 8 online SmartGames, tot en met 31 december 2023.

Ga naar playroom.SmartGames.com en probeer de online SmartGames in je klas!

Maak de gevraagde [blokkenbouwsels](#), behaal minstens 30 punten en verzamel de 3 gouden munten.

Maak hier een schermafdruck (zie voorbeeld) waarop volgende zaken zichtbaar zijn:

- score: minstens 30 punten
- 3 gouden munten



💡 TIP van de jury 💡

Kijk goed uit naar de zak met de gouden munten, vergeet niet hier op te klikken.

VRAAG 15

💡 TIP van de jury 💡

Bij het maken van de schermafdruck kan hulp nodig zijn van de leraar of ICT-coördinator. Een schermafdruck wordt soms ook 'screenshot', 'printscreen', 'screendump' genoemd.

Meer info vind je [hier](#).

Het leergebied:	leren leren wiskunde - strategieën en probleemoplossende vaardigheden
De context/inhoud:	educatief spel - computationele vaardigheden
De nagestreefde ICT eindterm:	ET3 - ET4

💡 TIP van de jury 💡

Kadet is een nieuwe blended wiskundemethode van uitgeverij die Keure. De methode biedt een schat aan digitaal materiaal op het platform Kabas (kabas.be), waaronder een unieke gamehoek voor leerlingen. Daar vinden ze een aanbod van games waarin ze specifieke behandelde lesdoelen inoefenen en wiskundeleerstof automatiseren in een uitdagende, motiverende game. Elke game heeft een eigen verhaal met een gamedoel en kan op drie sporen gespeeld worden. Per doel is er namelijk een spel voor remediëring, inoefening en verrijking. Leerlingen kunnen de games zelfstandig spelen in de klas of als huistaak.



die Keure
— educatief